

Parque interativo para cães e gatos

Victoria Souza da Costa¹; 0009-0001-7376-1084

Maria Luiza Calderon dos Santos¹; 0009-0008-2118-2452

Emanuele Vitória da Silva¹; 0009-0005-8428-8367

Iago Ferreira Medeiros¹; 0009-0002-1656-7709

Moacyr Ennes¹; 0000-0002-7648-2099

Silvio Wander Machado¹; 0000-0002-9734-9457

1 – UniFOA, Centro Universitário de Volta Redonda, Volta Redonda, RJ.
victoriaa.souza@icloud.com

Resumo: Este artigo apresenta o desenvolvimento de um produto de design voltado ao apoio das atividades da Sociedade Protetora dos Animais (SPA), com foco na melhoria das condições de vida dos animais acolhidos. A pesquisa fundamenta-se nos Objetivos de Desenvolvimento Sustentável (ODS) da ONU, com ênfase nos objetivos 3 (Saúde e Bem-Estar) e 11 (Cidades e Comunidades Sustentáveis), e adota o método do Duplo Diamante, proposto pelo The Design Council UK, como estrutura metodológica do processo de design. O método empregado envolveu abordagens qualitativas e quantitativas, como pesquisa de opinião, observações em campo e análise da rotina da ONG. Como resultado, foi idealizado um parque interativo para cães e gatos, composto por uma casa multifuncional que integra brinquedos e estímulos sensoriais voltados ao bem-estar físico e mental dos animais. O projeto também contempla uma bancada de apoio destinada a tutores e cuidadores, com funcionalidades adaptadas às necessidades do dia a dia no cuidado com os pets. Todo o desenvolvimento priorizou o uso de materiais ecológicos e estratégias de baixo impacto ambiental, alinhando-se aos princípios do design sustentável. O projeto demonstrou como o design pode contribuir efetivamente para causas sociais e ambientais, promovendo soluções viáveis, eficientes e adaptadas ao contexto institucional. Conclui-se que o design sustentável pode ser uma ferramenta estratégica para potencializar o impacto de organizações do terceiro setor, como a SPA, promovendo inovação com responsabilidade social.

Palavras-chave: Design de produto sustentável. Double Diamond. Bem-estar animal. Parque interativo. Inovação social.

INTRODUÇÃO

Nas últimas décadas, o bem-estar animal e a sustentabilidade têm ganhado destaque nas discussões sociais. No Brasil, o abandono de animais é um problema grave, com mais de 30 milhões de cães e gatos vivendo nas ruas, segundo a Organização Mundial de Saúde. A

maioria depende de ONGs para sobreviver, mas essas instituições enfrentam sérias limitações de recursos financeiros, humanos e estruturais, dificultando seu trabalho de acolhimento e cuidado.

A SPA é um exemplo de instituição do terceiro setor que atua diretamente no acolhimento e cuidado de animais em situação de vulnerabilidade, oferecendo suporte veterinário, alimentação, abrigo e, sempre que possível, encaminhamento para adoção. No entanto, a ausência de infraestrutura adequada pode impactar negativamente o bem-estar físico e emocional dos animais, além de sobrecarregar os cuidadores voluntários.

O design, neste projeto, é utilizado como ferramenta estratégica de transformação social, unindo técnica, estética e responsabilidade ambiental. Com foco no ser — animal e cuidador —, busca soluções personalizadas, funcionais e sustentáveis. A metodologia adotada foi o modelo Double Diamond, do Design Council (2005), que divide o processo em quatro fases: descobrir, definir, desenvolver e entregar, alternando pensamento divergente e convergente para gerar soluções inovadoras e empáticas.

A proposta está alinhada aos Objetivos de Desenvolvimento Sustentável (ODS), da Organização das Nações Unidas, especialmente os objetivos 3 (Saúde e Bem-Estar) e 11 (Cidades e Comunidades Sustentáveis), ao considerar o impacto ambiental da solução, o uso de materiais recicláveis e a promoção de qualidade de vida. Além de beneficiar os animais e cuidadores diretamente envolvidos, o projeto busca inspirar novas formas de atuação no terceiro setor, mostrando como o design pode ser uma ferramenta poderosa de inovação social.

Diante disso, este artigo tem como objetivo apresentar o processo de concepção e desenvolvimento de um produto de design sustentável voltado ao apoio da SPA. Por meio da combinação de metodologias participativas, princípios ecológicos e estratégias criativas, espera-se demonstrar a viabilidade e a relevância de aplicar o design em contextos sociais, contribuindo para o fortalecimento de instituições que atuam na defesa do bem-estar animal.

MÉTODOS

Este projeto adota o método Duplo Diamante (Double Diamond), do Design Council UK (2005), uma abordagem centrada no ser humano voltada à identificação e solução de

problemas reais por meio do design estratégico. O processo é dividido em quatro etapas: descobrir, definir, desenvolver e entregar.

Na etapa **descobrir**, foram realizadas visitas técnicas, observações e pesquisas de opinião com cuidadores e voluntários da SPA para mapear os principais problemas. Em **definir**, os dados foram organizados com o uso de ferramentas como mapa da empatia, personas e critérios norteadores, resultando em um briefing claro.

Na fase **desenvolver**, utilizou-se brainstorming, prototipagem e testes iterativos para criar soluções, com foco em brinquedos e móveis para os animais. Por fim, na etapa **entregar**, o projeto foi finalizado com a escolha de materiais, desenho técnico, modelagem digital, protótipos físicos e ficha técnica completa, consolidando a proposta de forma funcional e detalhada.

RESULTADOS E DISCUSSÃO

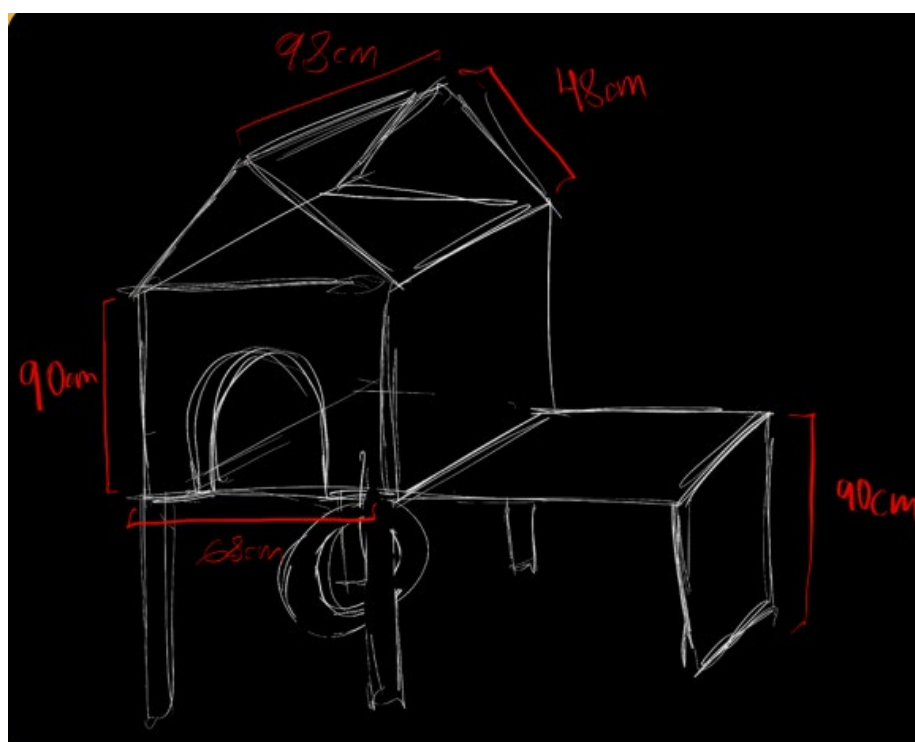
Os resultados obtidos ao longo do desenvolvimento do projeto demonstram a efetividade do método adotado, que possibilitou a identificação clara das necessidades da ONG e o direcionamento das soluções de forma estruturada. A fase de descoberta, com visitas técnicas à sede da SPA, observações diretas do ambiente e uma pesquisa de opinião cuidadores e voluntários, a fim de identificar os principais problemas enfrentados no local. Também foi realizada a técnica um dia na vida, para que fosse possível vivenciar a rotina da instituição e entender como funciona o dia a dia, junto a isso foram feitas pesquisas bibliográficas sobre o bem-estar animal, design sustentável e infraestrutura para abrigo de animais permitiu um entendimento aprofundado dos desafios enfrentados, enquanto as etapas seguintes viabilizaram a geração e seleção de ideias inovadoras, alinhadas aos requisitos de sustentabilidade, funcionalidade e praticidade.

Com base nas análises e sínteses realizadas, cada integrante elaborou um painel semântico com propostas para o design das superfícies. Com o uso da técnica do cardápio de ideias, as sugestões foram avaliadas e refinadas. Três propostas principais foram selecionadas: bancadas para uso veterinário, parque interativo e a repaginação do coletor de tampinhas o grupo definiu a proposta final do projeto, aplicando-se uma matriz de posicionamento com critérios como praticidade, saúde, lazer, estética e aproveitamento de espaço. A proposta



final consiste em uma casinha elevada para animais, sustentada por quatro pilares, com uma base inferior que funcionará como parque, equipada com brinquedos como puxadores, mordedores, arranhadores móveis e pneus (FIGURA 1). A estrutura inclui ainda uma bancada retrátil para apoio em atendimentos veterinários, e os brinquedos poderão ser removidos e utilizados conforme a necessidade da ONG. Após a elaboração dos primeiros esboços em 2D e a modelagem técnica no Autodesk Fusion, foram desenvolvidos três protótipos: um estético em bambu (FIGURA 2), um físico em papel kraft (FIGURA 3), e o modelo final em escala 1:4 (FIGURA 4), com casa em MDF, brinquedos em biscuit e detalhes em fios de solda, penas, tecido e sisal, pintados com tinta PVA em conformidade com a identidade visual da ONG (FIGURA 5).

FIGURA 1 – RASCUNHO INICIAL DO PROJETO



FONTE: O AUTOR (2025)

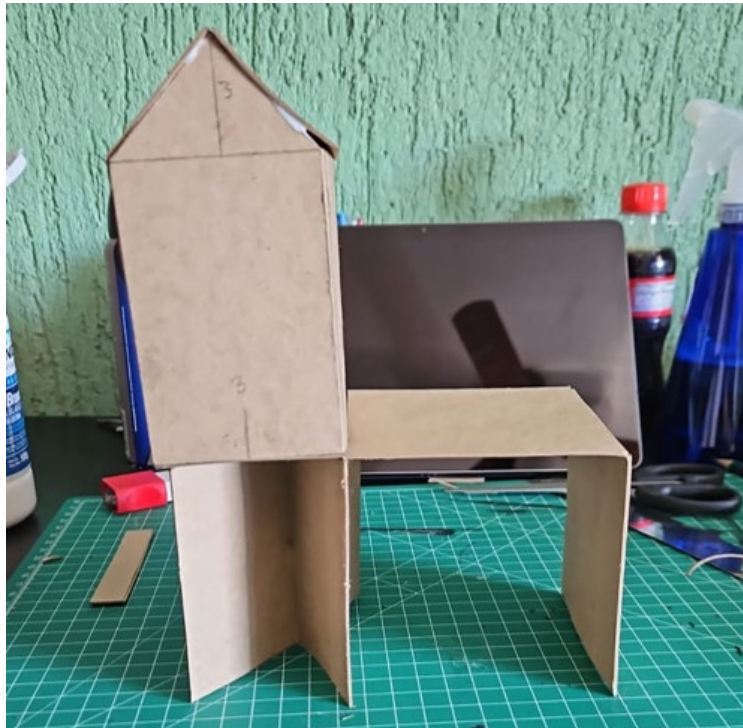


FIGURA 2 – PROTOTIPAGEM EM SOFTWARE



FONTE: O AUTOR (2025)

FIGURA 3 – PROTÓTIPO DE BAIXA FIDELIDADE



FONTE: O AUTOR (2025)



4º Congresso Brasileiro
de Ciência e Saberes
Multidisciplinares

**tudo é
ciência**

11º Encontro de Extensão
Universitária do UNIFOA

**23 a 25
de outubro**

Submissões abertas até 07/09

Para garantir durabilidade e reduzir o impacto ambiental, foram selecionados materiais sustentáveis, resistentes ao uso contínuo e alinhados aos princípios ecológicos do projeto. A versão final será construída com mogno envernizado, fibra de coco, borracha *shore* A70-90, cordas de sisal e pneus reciclados, assegurando resistência e funcionalidade.

Durante os testes de prototipagem, melhorias no design e na funcionalidade foram implementadas com base no feedback dos usuários, otimizando a experiência dos animais e a praticidade para os voluntários. Em suma, os resultados indicam que o projeto atende às necessidades iniciais da ONG e promove a inovação social por meio do design centrado no usuário e na sustentabilidade, servindo como modelo para futuras iniciativas semelhantes.

FIGURA 4 – PROTÓTIPO DE ALTA FIDELIDADE



FONTE: O AUTOR (2025)



FIGURA 5 – BASE E BRINQUEDOS DO PROTÓTIPO



FONTE: O AUTOR (2025)

CONCLUSÕES

Este projeto foi desenvolvido com o objetivo de oferecer uma solução prática e eficiente para a ONG Sociedade Protetora dos Animais, aplicando os conhecimentos adquiridos durante a trajetória acadêmica. O objeto criado respeita as normas de segurança, saúde e sustentabilidade, atendendo às necessidades tanto dos animais quanto dos tutores. Com a implementação deste projeto, os animais poderão desfrutar de momentos de lazer que promovem seu bem-estar físico e mental, de forma prática e autônoma, reduzindo a dependência constante de voluntários para sua supervisão.

REFERÊNCIAS

BRAZIL GENERATION. **Conheça os três setores que compõem a nossa sociedade.** Disponível em: <https://brazil.generation.org/news/conheca-os-tres-setores-que-compoem-a-nossa-sociedade/>. Acesso em: 04 jun. 2025.

CNN BRASIL. **Abandono de animais aumenta no fim de ano; entenda importância da adoção.** Disponível em: <https://www.cnnbrasil.com.br/entretenimento/abandono-de-animais-aumenta-no-fim-de-ano-entenda-importancia-da-adocao/>. Acesso em: 04 jun. 2025.

JUSBRAZIL. **Brasil tem 30 milhões de animais abandonados.** Disponível em: <https://www.jusbrasil.com.br/noticias/brasil-tem-30-milhoes-de-animais-abandonados/100681698>. Acesso em: 04 jun. 2025.

PM3. **Ferramentas para usar em cada fase do Double Diamond.** Disponível em: <https://pm3.com.br/blog/ferramentas-para-usar-em-cada-fase-do-double-diamond/>. Acesso em: 04 jun. 2025.

VALOR ECONÔMICO. **Mais de 30 milhões de animais vivem em situação de abandono no Brasil, mostra pesquisa da Mars Petcare.** Disponível em: <https://valor.globo.com/conteudo-de-marca/mars-petcare/noticia/2024/12/13/mais-de-30-milhoes-de-animais-vivem-em-situacao-de-abandono-no-brasil-mostra-pesquisa-da-mars-petcare.ghtml>. Acesso em: 04 jun. 2025.