



4º Congresso Brasileiro
de Ciência e Saberes
Multidisciplinares
**tudo é
ciência**
11º Encontro de Extensão
Universitária do UNIFOA

**23 a 25
de outubro**

Submissões abertas até 07/09

RobotiCenter: plataforma sobre eventos de robótica e suas tecnologias

Lara Júlia Barbará da Silva¹; 0009-0003-6905-1703
Emily Cardoso Guimaraes²; 0009-0003-4162-5496
Gustavo de Souza Germano³; 0009-0009-4259-754
Bernardo Souza Vianna⁴; 0009-0003-7855-9904
Ramon Da Rocha Fagundes Silva⁵; 0009-0007-9483-7352
Henrique Barbosa De Souza Júnior⁶; 0009-0001-5330-0504
Luciane Carvalho Jasmin De Deus⁷; 0000-0002-2050-739

1 – FAETEC Amaury Cesar Vieira Volta Redonda, RJ.
larajulia.barbara@gmail.com

RESUMO

Ao decorrer dos anos, a robótica vem sendo presente no cotidiano das pessoas, seja na ampliação do seu uso doméstico, como nas formações para mercado e indústria, tornando-se tópico de conversas relacionadas ao futuro. Entretanto, muitos ainda se mantêm à margem de um tema tão importante para a sociedade, principalmente pelas dificuldades em encontrar de forma centralizada, eventos relacionados à temática, que geralmente se apresentam fragmentados em sites e com divulgação limitada. Este artigo apresenta o desenvolvimento de uma plataforma web, com o foco em divulgar eventos, workshops e competições sobre Robótica e suas tecnologias, auxiliando o público da região Sul Fluminense a encontrar de forma centralizada as informações relacionadas a essa área, além de possibilitar network entre usuários, estudantes, profissionais, pesquisadores e entusiastas. Durante o desenvolvimento foram utilizadas metodologias híbridas, como Design Thinking e Metodologias ágeis de desenvolvimento de softwares, além das tradicionais como UML, Scrum e MER. Na implementação as tecnologias aplicadas foram JavaScript, React, HTML5 e CSS3 no front-end e MySQL no back-end, entre outras relacionadas à base de dados. O projeto se encontra em estágio de construção de um MVP (Produto Mínimo Viável) que incorpora funcionalidades essenciais previstas, incluindo um sistema de busca de eventos por filtros temáticos, geográficos e temporais; espaço dedicado para que organizadores possam cadastrar e divulgar suas iniciativas; interface responsiva e intuitiva para facilitar a navegação do usuário; e acesso multiplataforma, contemplando tanto computadores quanto dispositivos móveis. Os resultados alcançados até o momento evidenciam o potencial da plataforma em atender às expectativas do público interessado, criando um espaço digital de interação e engajamento em torno da temática da robótica. Deseja-se que ao refinar a experiência do usuário, possa consolidar a contribuição da ferramenta como inovadora para a difusão do conhecimento e fortalecimento da educação tecnológica.

Palavras-chave: Eventos de robótica. Robótica. Tecnologias. Competições.