

RESUMO

GameWired: Desenvolvimento e Aplicação de um Portal Informativo no Universo Gamer

Luiz Miguel Silva Jeronimo¹; Pedro Henrique de Sousa Idalino¹; Pedro Melquiades de Oliveira ¹; Guilherme de Andrade Bianchini¹; Júlia de Oliveira¹; Luciane Carvalho Jasmin de Jesus¹;

1 – UniFOA, Centro Universitário de Volta Redonda, Volta Redonda, RJ.

lmjeronimo11@gmail.com

0009-0005-6095-7394; 0009-0008-9325-0768; 0009-0006-8200-0232; 0009-0003-8135-6403; 0009-0006-5182-532X; 0000-0002-2050-739X;

Resumo: A indústria de jogos eletrônicos está em constante crescimento, atraindo diversos jogadores de diferentes idades e perfis. No entanto, muitos gamers ainda enfrentam a dificuldade de encontrar informações centralizadas e atualizadas sobre o universo dos jogos. Diante disso, o GameWired foi desenvolvido para ser um blog de jogos focado em informação e interação dos leitores, buscando não apenas divulgar notícias recentes, mas também oferecer um espaço para a comunidade gamer participar ativamente. Baseado em análises qualitativas de blogs similares e através do método de Design Thinking, foram reunidas informações ressaltando os pontos a serem alterados, com o auxílio dos entrevistados. O desenvolvimento inicial do protótipo contou com o uso da ferramenta de criação para interfaces – o Figma, seguido da fase de construção das páginas, aplicando tecnologias de desenvolvimento web, priorizando um design responsivo e a navegação intuitiva. Atualmente, após os dados levantados, o projeto se encontra em fase de testes, contendo um layout funcional com menu de navegação, seção de notícias e uma comunidade para os leitores compartilharem interesses em comum. Conclui-se que, ao investir em recursos interativos, visual moderno e conteúdo variado, é possível atrair leitores e fortalecer a participação ativa da comunidade.

Palavras-chave: Blog de Jogos. Informações. Comunidade. Interação. Eletrônicos.